



FERNANDES DE FARIA Patrick

📍 Nice ☎ 0678051368 📩 patrickfernandes325@gmail.com 🌐 https://pfernandes.fr 🕒 25 ans

◦ Profils ◦

in FERNANDES Patrick  patrickf2a

◦ Compétences ◦

Développement

Java, Python, C/C++, Typescript, Javascript

Web

HTML, CSS, Angular, React, Javascript

DevOps & CI/CD

Docker, Jenkins, XL Release

Cloud

AWS

Base de Données

MongoDB, PostgreSQL, Oracle, MySQL

Tests

Robot Framework, Playwright, Postman

Version Control

Git

Sécurité informatique

Notions en cryptographie (RSA, AES)

Analyse de données

R

Méthodologies

Agile (SAFe), Scrum

Soft Skills

Communication, Adaptation, Autonomie

◦ Centres d'intérêt ◦

Football

Ancien footballeur de haut niveau

Boxe

Pratique régulière

Développement personnel

Intérêt pour les nouvelles technologies et l'innovation

◦ Langues ◦

Français

Natif

Anglais , Espagnol , Portugais

Intermédiaire

● Futur diplômé d'un master MIAGE MBDS en alternance et passionné par le développement et l'architecture logicielle. Expérience pratique en Java et Python sur des projets concrets. Je suis motivé par la poursuite de ma carrière dans ces domaines, fort des compétences acquises et de ma connaissance approfondie de différents environnements technologiques.

Expérience

PRO BTP Groupe

DevOps Developer

Projet STELLA

Septembre 2024 - Présent

- Développement d'une architecture d'automatisation en Python
- Implémentation de pipelines CI/CD.
- Conception et automatisation de tests API et IHM
- Support au déploiement d'applications en environnement Agile

Projets

Application Mobile

Cadre universitaire

Développement d'une application mobile de covoiturage à la demande permettant aux conducteurs et passagers de se connecter en temps réel. Mise en place d'un système de géolocalisation, de messagerie instantanée et d'un parcours utilisateur intuitif pour faciliter les déplacements partagés.

React Native

Application Mobile de Mise en Relation

Cadre universitaire

Développement d'une application Android complète de géolocalisation et mise en relation d'utilisateurs. Intégration d'un système d'authentification Firebase , géolocalisation avec Google Maps API, chat temps réel avec notifications push.

Kotlin, Android SDK, Firebase

Jeu Yahtzee

Cadre universitaire

Développement d'une application de jeu Yahtzee complète utilisant une architecture microservices. Création de services indépendants avec APIs REST, containerisation Docker et interface Angular. Implémentation de la logique métier complexe du jeu avec gestion d'état temps réel.

Java, Spring Boot, Maven, Docker, Angular, REST APIs

Site Web

Projet personnel

Création d'un site web complet pour la réservation de prestations de nettoyage à Ajaccio.

🔗 <https://locaclean.fr>

Formation

Master 2 MIAGE - MBDS

Septembre 2024 - Présent

Université Côte d'Azur

Licence Informatique , labellisé CyberEdu

2018 - Janvier 2023

Université Toulon

Baccalauréat Économique et Social, spécialité mathématiques

Mention assez bien

2018

Lycée Laetitia Bonaparte